

Lenz How-To Programmering med Lenz LH100 Cab



Indhold

1	Ændring af dekoder-nummer (lok-nummer)	1
2	Double Heading	1
2.1	Sammenkobling	2
2.2	Opløsning	2
3	Multiple Units (MU).....	2
3.1	Opret MU for første lokomotiv	2
3.2	Tilføj lokomotiv	2
3.3	Fjern lokomotiv	3
3.4	Nedlæg MU	3
3.5	Styring af MU.....	3
3.5.1	Valg af et enkelt lokomotiv i MU	3
3.5.2	Ændring af hastighed og retning	3
3.5.3	Anvendelse af funktionstaster	3

1 Ændring af dekoder-nummer (lok-nummer)

Forberedelse:

- Stil lok'et på programmeringsporet.

Tast	Skærm	Kommentar
F	(et eller andet)	
8	PROG*	Blinker
Enter	(et eller andet)	
-	*DIR*	Tryk evt. ”-” flere gange
Enter	*ADR*	
Enter	A*	
(indtast ny adresse, fx 1234)	A*1234	Fejlindtastning slettes med [C]
Enter	A*1234	I displayet vises først et 'L' og siden et 'P' – tager et par sekunder.
Esc 3 gange	(normalt display)	

Fejlmeddelelser:

- ERR01: For stort strømforbrug
- ERR02: Ingen forbindelse med lokomotivet

2 Double Heading

Udføres på køresporet (PoM = Programming on the Main).

2.1 Sammenkobling

Forberedelse:

- Begge lokomotiver står på sporet.
- Begge lokomotiver skal have været 'kaldt op' på samme kørekontrol og have været aktiveret (dvs. tænd/sluk lys, kørlidt, eller a.).
- Begge lokomotiver skal holde stille (speed step = 0).
- Begge lokomotiver skal være indstillet til samme kørselsretning.

Eksempel: Første lok = #24, andet lokomotiv = #78. Det andet lokomotiv er det, som man sidst har kørt med (?).

Tast	Skærm	Kommentar
F	(et eller andet)	
2	D+0024	
+	+L*_	
Indtast nr. (Ex. 78)	+L78_	
Enter	D* 0024	Begge loks adlyder kommandoer til lok #24

2.2 Opløsning

Tast	Skærm	Kommentar
Kald lok op.	D* 0024	
F	(et eller andet)	
2	D-0024	
-	-D*0024	Blinker
Enter	L* 0024	Eller tryk Esc for at fortryde.

Double Heading kan opløses under kørslen (speed step <> 0)!

3 Multiple Units (MU)

Indledning og forudsætninger:

- Udføres på kørespor.
- De MU'ede loks styres med en (1) fælles adresse (M*XX, XX mellem 1 og 99).
- Alle loks reagerer på kommandoer til M-adressen.
- Alle NMRA-kompatible dekodere kan benyttes til MU.
- Alle berørte lokomotiver skal være indstillet til at køre med 28 hastighedstrin!
- Alle lokomotiver skal stå på samme spor.
- Alle lokomotiver skal være indstillet til samme kørselsretning.

3.1 Opret MU for første lokomotiv

Tast	Skærm	Kommentar
Kald 1. lok (ex. #1234) op	L* 1234	
F	(et eller andet)	
3	M+ 1234	
+	MTR*_	
Indtast M-nummer (ex. 33)	MTR* 33	
Enter	L 1234	Retningspilen blinker – skal den ændres, så er det nu!
Enter	m* 1234	Betyder, at #1234 er indeholdt i MU #33.

3.2 Tilføj lokomotiv

Kald det næste lokomotiv op og gør ligesom før (M #33).

3.3 Fjern lokomotiv

Tast	Skærm	Kommentar
Kald lok (ex. #1234) op	m* 1234	
F	(et eller andet)	
3	M- 1234	
-	- m* 1234	
Enter	L* 1234	

3.4 Nedlæg MU

Tast	Skærm	Kommentar
Kald MU op (ex. #33)	M* 0033	
F	(et eller andet)	
3	-MTR*33	
-	-MTR*33	Blinker. Fortryd med [Esc]
Enter	-m* 1234 -m* 0004 osv. L* 0033	Første lok slettes fra M 0033. Andet lok slettes fra M 0033. osv. M-nr. vises som L-nr.

3.5 Styring af MU

Man får fat i MU ved

- At kalde MU-nr op – vises som M på skærmen.
- At kalde et af lokomotiverne op – vises som m på skærmen.

3.5.1 Valg af et enkelt lokomotiv i MU

Tast	Skærm	Kommentar
Indtast MU-nr. (ex. 33).	M* 0033	
-	m* 1234	Første lok i MU.
-	m* 0004	Næste lok i MU.
Enter	m* 0004	Lok # 4 er valgt.

3.5.2 Ændring af hastighed og retning

Disse kommandoer virker samtidig på alle loks i MU – uanset om man har kaldt MU'en (M-nr) eller et enkelt lok (m-nr).

3.5.3 Anvendelse af funktionstaster

Funktionstaster virker kun på det enkelte lok i MU – dvs. det lok, der er vist på skærmen med et m-nummer (ex. m* 1234).

Lys (tast 0)?